



Auf einigen Spielplätzen in Europa ging ein riesiges Wikingerschiff vor Anker. Wenn sich die Segel im Wind blähen, gehen Kinder in ihrer Fantasie auf Entdeckungsreisen. Über viele Brücken und Netzaufstiege ist das Schiff zu entern und an Bord gibt es für die Mannschaft auf dem Oberdeck und im Schiffsbauch viel zu tun. Schnell kann man über die Röhrenrutschen im Drachenmaul und im Heck das Schiff wieder verlassen und das Spiel beginnt von Neuem. Entdecken auch Sie die vielfältigen Spielmöglichkeiten des Wikingerschiffs.



35040 Wikingerschiff

ohne Rutschen
ohne Kriechtunnel

Beschreibung: 43 Steher (Pfosten) aus Rundhölzern Ø 12 cm, 2 Masten Ø 20 cm mit Kern, mit 3 Segel, Drachenkopf, mit Podesthöhe 3,0 m, geeignet für Röhrenrutsche, mit Stützkonstruktion aus Rundhölzern Ø 16 cm, Schiffsdeck aus Systempodesten, 16 quadratisch, 8 dreieckig, mit Leiter-Abgang unters Deck, 1 Podestnetz, 1 erhöhtes Schiffsheck, mit Steuerrad drehbar, aus Siebdruckplatte, 1 Reifen-Trichter-Abgang, 1 Anschlussmöglichkeit für Röhrenrutsche, beiderseits 6 verschiedene Brücken und schräge Aufstiege auf das Deck, Ein- und Ausgänge in den Schiffsrumpf, im Rumpf labyrinthartig angeordnete Spielwände, am Heck Anbaumöglichkeit für 1 Kriechtunnel.

Aufständänderung mit 43 Stk. Doppellaschen, 4 Stk. Vierfachlaschen
4 Stk. Eisenschuhe für Aufstiege.
Fundamente: 4 Stk. 80x80x80 cm, 43 Stk. 60x60x60 cm, 10 Aufstiege 50x50x50 cm.
Gewicht: 10.000 kg, schwerstes Teil: 150 kg
Passende Rutschen: Best.Nr. 73035 PE, Best.Nr. 73100ff, Best.Nr. 74205
Boden: loser Fallschutz lt. EN 1176, Fallschutzmatten, Fallschutzplatten.
Ersatzteile erhältlich. Zertifikat gemäß EN 1176.



ab 5



2,0 m



4 x 80 h



203 m²



Kopf 3,0 m
Heck 2,5 m



Hebezeug



OBRA

Abenteuer
SPIELANLAGEN



Grundrisse im Maßstab 1 : 200
Änderungen vorbehalten

